

Samling med Snakkepakken®

KROPP	MAT	KLÆR	HUS	DYR	FARGER		
START <i>Startregle - kropp</i> Strekk armene mot taket. Hår, tann og hake. En, to, tre. Sett deg ned. OPPROP <i>Pekehermelek</i> Si: «(Navn), pek på en kroppsdel.» Herm ved å peke på tilsvarende kroppsdel hos deg selv.  FORTELLING <i>Kona vasker huset og får besøk</i> Kona som vasket huset. Lyset som ikke ville slukke.  SAVG/REGLE <i>Hendene våre vinker vi med</i> Hendene våre vinker vi med. Vinke-vinke-vink. Vinke-vinke-vink. Føttene våre trammer vi med. Trampe-trampe-trampe-tramp.  LEK <i>Trafikklys</i> Stå i enden av rommet med ryggen til. Barnet står i den andre enden. Hold de tre bilene. Løft én av dem og gi tilhørende beskjed: Grønn bil = «Tå mot hæl.» Gul bil = «Tå mot hæl langsomt.» Rød bil = «Stopp, stå bom stille.» Lek til barnet «krasjer» i deg!  AVSLUTNING <i>Sluttregle - kropp</i> Strekk armene mot taket. Hår, tann og hake. Æ. Ø. Å. Opp og stå. 	START <i>Startregle - mat</i> Tramp med dine føtter. Egg, salat og nøtter. En, to, tre. Sett deg ned. OPPROP <i>Plukke mat med tungen</i> Si: «Trekk en postit-lapp og legg den foran deg.» Legg et kakedryss på lappen. Si: «(Navn), plukk opp pynten med tunga!»  FORTELLING <i>Den gavmilde muldvarpen</i>  SAVG/REGLE <i>Hokus og pokus</i> Hokus og pokus. Hei, filiokus. Trollet i esken, sover du? Nå skal vi trolle. Kaffe og bolle. Hei, filiokus, kom frem. Tjohei!  LEK <i>Drikkesmakelek</i> Gi barnet et lite glass. Drypp rød, gul, blå og grønn konditorfarge i fire flasker gjennomsiktig brus. Ta fire smaksrunder. Hell brus i glasset: «En, to, tre ... skål!» Tegn rundinger i rødt, gult, blått og grønt på miniflipoveren. Si: «(Navn), sett strek under fargen du likte best.»  AVSLUTNING <i>Sluttregle - mat</i> Tramp med dine føtter. Egg, salat og nøtter. Æ. Ø. Å. Opp og stå. 	START <i>Startregle - klær</i> Vrikk på kroppen og knips. Sko, kåpe og slips. En, to, tre. Sett deg ned. OPPROP <i>Klesjakt i garderoben</i> Skriv lapper med navn på klær og legg dem i posen. Si: «(Navn), trekk én lapp og hent samme plagg i garderoben.» Gå gjerne sammen to og to.  FORTELLING <i>Sola og vinden</i> <i>Sola og vinden.</i>  SAVG/REGLE <i>Min hatt den har tre kanter</i> Min hatt den har tre kanter. Tre kanter har min hatt. Og har den ei tre kanter, så er den ei min hatt.  LEK <i>Klesklypelek</i> Ta på deg ulike klesplagg og tilbehør. Legg frem klypene. La barnet velge klype. Si: (Navn), sett klypen i skortesnippet min.  AVSLUTNING <i>Sluttregle - klær</i> Vrikk på kroppen og knips. Sko, kåpe og slips. Æ. Ø. Å. Opp og stå. 	START <i>Startregle - hus</i> Strekk armene i været. Bord, stol og gjerde. Én, to, tre. Sett deg ned. OPPROP <i>Hengekøyen</i> Alle har med hvert sitt kosedyr til samling. Hold det store stoffet sammen. Si: «(Navn), slipp stoffet og legg kosedyret ditt oppi.» Vugg hengekøyen forsiktig.  FORTELLING <i>Haren og skilpadden</i> <i>Haren og skilpadden.</i>  SAVG/REGLE <i>Møbler og mat</i> Bolle med rosiner i. Skjeen har en brokkoli. Bilde med to fine nøtter. Senga full av gulerøtter. Bolle med rosiner i.  LEK <i>Harens hoppehermelek</i> Hopp og klapp vekselsvis høyt/lavt og sterkt/svakt. La barnet hoppe høyt/lavt på trampolinen mens du etterligner bevegelsene, eller klapper sterkt/svakt.  AVSLUTNING <i>Sluttregle - hus</i> Strekk armene i været. Bord og stol og gjerde. Én, to, tre. Opp og stå. 	START <i>Startregle - dyr</i> Hopp så høyt du klarer. Kyllinger og harer. Én, to, tre. Sett deg ned. OPPROP <i>Dyr i posen</i> Si: «(Navn), trekk ett dyr fra posen. Sett kyllingen ved siden av bøtta.» Fortsett med de andre dyra i fortellingen.  FORTELLING <i>Kyllingen som fallt i bøtta</i>  SAVG/REGLE <i>Nei, sa kyllingen</i> Haren ba kyllingen flytte et bord. Nei, sa kyllingen, hva er det du tror? Haren ba kyllingen flytte et spenn. Nei, sa kyllingen, det er fylt med vann. Haren ba kyllingen flytte en krakk. Nei, sa kyllingen, ellers takk.  LEK <i>Dyrene i kurven</i> Legg fortellingsdyrene i en kurv, trekk opp ett og ett dyr og herm dyret med bevegelser og lyd. Oppfordre barnet til å bli med.  AVSLUTNING <i>Sluttregle - dyr</i> Hopp så høyt du klarer. Kyllinger og harer. Én, to, tre. Opp og stå. 	START <i>Startregle - farger</i> Tripp rundt på tå. Rød, gul og blå. Én, to, tre. Sett deg ned. OPPROP <i>Løveshow på sirkus</i> Legg frem en rød, gul, blå og grønn rockering. Si: «(Navn), her får du løven. Pek på ringen du vil krysse gjennom.» Hold ringen så barnet og løven kommer seg igjennom. Klapp!  FORTELLING <i>Gutten og regnbuen</i> <i>Regnbuens farger.</i>  SAVG/REGLE <i>Lisa og Per</i> Lisa gikk til skolen. Trippetripp det sa. I den __ kjolen trippet hun så glad.  LEK <i>Fjærblåselek</i> Barnet og tre andre deltagere får hver sin fjær i rødt, gult, grønt og blått. Si: «Blås fjæra di fra start til mål, klar, ferdig, gå! Heia, heia!»  AVSLUTNING <i>Sluttregle - farger</i> Vi tripper rundt på tå. Rød, gul og blå. Én, to, tre. Opp og stå. 	<p>Hei, hyss, vent litt nå ... Klar, ferdig, gå!</p> <p>Mine damer og herrer! Ta godt i mot ... (trommevirvel)</p> <p>Ta tak i nærmeste hand. Neste stopp: Eventyrland!</p> <p>Trallallala!</p> <p>Nå skal vi jammen ... leke sammen!</p> <p>Når du hører denne snutten nærmer vi oss ... slutten!</p>	<p>Hei, hyss, vent litt nå ... Klar, ferdig, gå!</p> <p>Mine damer og herrer! Ta godt i mot ... (trommevirvel)</p> <p>Ta tak i nærmeste hand. Neste stopp: Eventyrland!</p> <p>Trallallala!</p> <p>Nå skal vi jammen ... leke sammen!</p> <p>Når du hører denne snutten nærmer vi oss ... slutten!</p>